**Выбор инструментов разработки мобильного приложения “Бетонный агрегатор”**

Приложение «Бетонный агрегатор» был разработан для мобильных устройств. Следовательно, при выборе инструментов разработки, большое внимание стоило уделить на быстроту и удобность разработки.

Для разработки самого мобильного приложения был выбран язык Kotlin. Исходя из этого, выбор среды программирования пал на Android Studio. Это полностью и бесплатный и очень мощный инструмент для мобильной разработки на платформе Android.

Для разработки API для связи приложения с сервером и облачной БД были выбраны языки PHP и MySQL. Для написания всех необходимых скриптов был выбран текстовый редактор Sublime Text 3. Это бесплатный, мощный редактор с возможностью установки дополнительных плагинов, коих огромное количество, и имеет синтаксическую подсветку большинства языков.

**Ссылки на использованное ПО:**

Android Studio - <https://developer.android.com/studio>

Sublime Text - <https://www.sublimetext.com/3>